

洪云聪

Github: github.com/iamhyc
个人主页: resume.sudofree.xyz
联系方式: [ychong@cs.hku.hk](mailto:yhong@cs.hku.hk)
+86 15811823462

PHD CANDIDATE, COMPUTER SCIENCE, THE UNIVERSITY OF HONG KONG

教育背景	南方科技大学 (SUSTech) 通信工程 - 学士 专业 GPA: 3.77/4.00 排名: 3/30.	2014 - 2018
	香港大学 (HKU) 计算机科学 - 博士	2018 - 2024

研究方向 边缘计算, 面向应用 (Application-centric) 的网络优化, 马尔科夫决策过程 (MDP) 应用。

科研技能
核心课程: 凸优化, 多项式优化, 随机过程; 无线通信, 信息论。
编程语言: Python, Rust, C/C++, Nodejs, TypeScript, and LabVIEW。
仿真工具: Numba + SciPy + Numpy, PyTorch/TensorFlow。

个人成就
Awarded **Second-class Scholarship and "Excellent Student"** from 2016 to 2017.
Awarded **Best Track Paper of Algorithm Track** in IEEE MSN, 2020.

代表论文
[1] Y. Hong, B. Lv, R. Wang, H. Tan, Z. Han, H. Zhou, F. C. M. Lau, "Online Distributed Job Dispatching with Outdated and Partially-Observable Information," in *Proc. IEEE MSN, 2020 Best Track Paper Award*.
[2] Y. Hong, B. Lv, R. Wang, H. Tan, Z. Han, F. C. M. Lau, "Distributed Job Dispatching in Edge Computing Networks with Random Transmission Latency: A Low-Complexity POMDP Approach," in *IEEE Internet of Things Journal*.
[3] L. Zhou, Y. Hong, S. Wang, R. Han, D. Li, R. Wang, and Q. Hao, "Learning centric wireless resource allocation for edge computing: Algorithm and experiment," *IEEE Transactions on Vehicular Technology*, Jan. 2021.

学术研究
基于部分与过时信息 (Outdated-and-Partial Information) 的边缘计算任务调度
指导导师: 王锐, 谈海生, Prof. Francis C. M. Lau. Nov '18 - Feb '21

- 在这个课题中, 我们将边缘计算系统中, 具有过时和部分信息的分布式任务调度问题, 表述为一个 POMDP 问题。
- 为了解决 MDP 求解过程中的维度爆炸 (curse of dimensionality) 问题, 我们提出了一个低复杂度的解决方案, 替代策略迭代 (alternative policy iteration), 并得出了解析性能下限和一个更严格的半解析下限。
- 基于 Google Cluster 的公开数据集, 我们进行了大量的仿真并将我们的方法和三个启发式算法进行比较。结果显示, 我们提出的算法可以实现减少高达 20.67% 的平均响应时间, 并且在信息滞后性的各种参数设置下始终表现良好。

在移动车辆上部署用于 3D 物体检测的在线联邦学习

指导导师: 王锐, *Prof. Francis C. M. Lau*.

Nov '19 - 现在

- 在这个课题中, 我们首先给出了一个场景, 多个配备 SECOND 网络的车辆将会合作收集道路上的 3D 物体信息到边缘服务器。
- 在这个应用场景下, 我们开发了一个半监督 (semi-supervised) 的联合学习框架, 边缘服务器上的融合去噪的物体信息返回给车辆, 车辆可以通过这种知识提炼 (Knowledge Distillation) 的方法进一步提高模型精度。
- 我们在高保真自动驾驶模拟器 CARLA 的基础上进行了实验, 并生成了符合 KITTI 数据集格式的数据集。源代码可以在 Github 上找到 [Github](#)。
- 在后续的扩展工作中, 我们提出了上述场景下的资源分配问题, 以实现在线联邦学习中的通信和计算效率最大化。

项目经历

Linux 内核中网络堆栈的实践

Oct '16 - Oct '18

- **MAC Layer (L2):** ([Github Link](#)) 在这个项目中, 我们提供了对于无线网卡驱动控制更快、更可靠的访问。我们设计了一个内核模块来劫持驱动程序的函数入口, 并使用 “mmap” 来建立内核和用户空间之间的共享内存通信。实验结果表明, 对于一组 **IEEE 802.11e** 参数 (与信道访问优先级有关) 的 1000 次操作, 我们可以在 10ms 内完成。
- **IP Layer (L3):** ([Github Link](#)) 该项目实现了基于 Linux Netfilter 子系统的网络数据加解密试验 (类似于 IPsec)。它使用 Linux 内核提供的异步加密方法 AES-128, 对 L3 的有效载荷 (即 IP 数据包的内容) 进行加密, 并在接收方进行相应解密。这个项目的扩展工作中会实现一个识别机制, 允许 Tx/Rx 协商启用加解密, 以及添加基于 Linux Netlink 子系统的用户空间工具来管理密钥。

VLC-WiFi 融合通信平台

Sep '17 - Dec '18

在这个项目中, 我们实现了一个混合 VLC-WiFi 通信系统, 其中 VLC 链接承担高吞吐量的下行链路, Wi-Fi 链接服务器作为上行链路。我们基于 NI 仪器和 USB Wi-Fi 网卡实现了该系统, 其中重传机制通过 IP 层实现。系统实现的源代码在 [Github](#) 上提供。该平台上还拥有一项授权专利 (CN110429979B) 产出。

基于 SerDe 机制的 IPC (Inter-Process Communication) 框架

Apr '21 - Present

- 该 IPC 框架使用 Rust 语言编写, 源代码可以在 [Github](#) 上找到。其中 “SerDe” 是 “serializing-and-deserializing” 的意思。
- 该 IPC 借鉴了来自 *Android Binder* 和 *gRPC* 的优秀实践, 旨在提供对于任何语言中任意函数签名的统一 FFI 访问 (需要有稳定的 ABI), 目前仅支持 Rust/CPP/Python 的服务。
- 该 IPC 框架采用 C/S 模型设计, 并且后端是模块化的。理论上它可以支持不同的 IPC 协议 (例如 socket, binder) 和不同的 **SerDe** 机制 (例如 json, ProtoBuf)。